

CR500 取扱説明書 (V1.10 対応 追補版)

本機ソフトウェアのバージョンアップ (V1.10) により、CD-DA の記録時に有効な「トラック・インクルメント機能」を追加しました (注意: BWF の記録時は機能しません)。

これは、CD-DA で記録中 [SHIFT] モードをオンにして [RECORD] キーを押すことで、新たなオーディオ・トラックを自動的に作成して記録する機能です。この機能を使うことで、ライブ録音のときなどに記録しながら曲ごとのオーディオ・トラックを作成することができます。

<注意 (重要です!)>

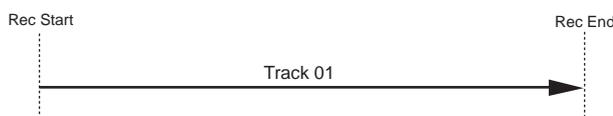
トラック・インクルメント機能を実行すると、曲間に約 100msec ミュート記録されます。そのため、この機能を使って作成したオーディオ CD を本機以外の CD プレーヤで再生すると、曲間にミュートがある状態で再生されます (ただし、CR500 で連続再生する場合は、ミュートがなくシームレスに再生されます)。そのため、ライブ録音などでこの機能を使うときは、必ず曲間や演奏の無い位置で実行するようにしてください。



<注意> : 記録中、SHIFT モードをオンにして [RECORD] キーを押すと、一旦 SHIFT モードがオフになります。複数のトラックを増やす場合には、必ず [SHIFT] キーを押して SHIFT インジケータが点灯している状態で [RECORD] キーを押してください。

<通常の記録>

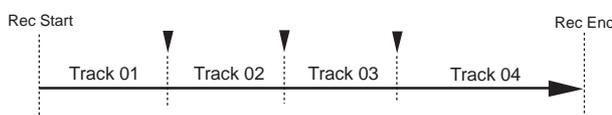
通常では、一度記録が終了することで 1 つのオーディオ・トラックがディスク上に作成されます。下記画面は、未記録のディスクへ記録終了後、REC READY をオフにしたときの画面です。



0 m 00 s 000					TOTAL
					ms
TRK-01					
→ ALL PLAY					
01					F S
					44.1
					BIT
					CDDA

<トラック・インクルメント機能を使った記録>

トラック・インクルメント機能を使うと、一度の記録で複数のオーディオ・トラックを作成することができます。下記例のように、ライブ録音中無音の位置 (矢印) でトラック・インクルメント機能を三回実行することで、4 つのオーディオ・トラックが作成できます。下記画面は、記録終了後 REC READY をオフにしたときの画面です。



0 m 00 s 000					TOTAL
					ms
TRK-01					
→ ALL PLAY					
01	02	03	04		F S
					44.1
					BIT
					CDDA